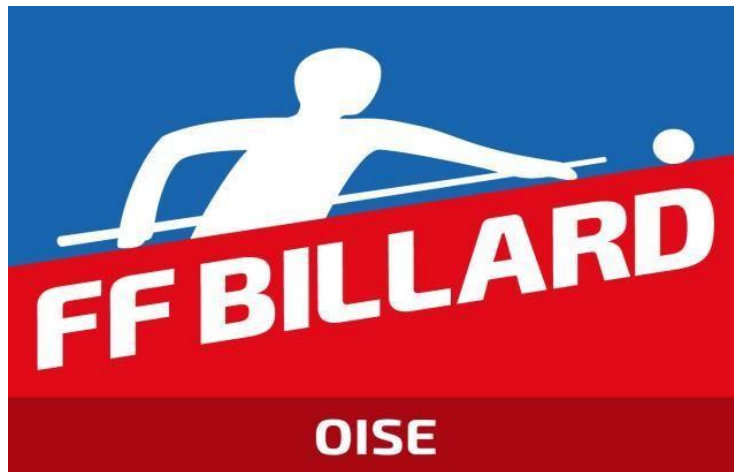




REGLEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES

1	Introduction.....	4
2	Suivi des modifications	4
2.1	Pré-requis	4
3	Règlement – COIB.....	4
3.1	Périmètre.....	4
4	Accès à la compétition.....	4
4.1	Conditions d'éligibilité	4
4.1.1	Engagement du joueur	5
4.2	Tenue des joueurs	5
4.3	Clubs organisateurs	5
4.3.1	Directeur de jeu et arbitres	5
4.3.2	Nettoyage des billes	5
4.3.3	Entretien de la salle	6
4.3.4	Feuille de matchs.....	6
4.3.5	Saisie des résultats	6
4.4	Organisation des compétitions	6
4.4.1	Disciplines et catégories (Voir le Code-sportif-carambole de la FFB)	6
4.4.2	Distances	6
4.4.3	Limitation de reprises.....	6
4.4.4	Tour de jeu.....	6
4.5	Arbitrage (<i>voir Code arbitrage carambole de la FFB</i>)	7
4.6	Forfaits et sanctions	7
4.6.1	Règle du retard	7
4.6.2	Absence d'arbitre ou de directeur de jeu :.....	7
4.6.3	Forfaits.....	7
4.6.4	Irrévocabilité du forfait déclaré.....	7
4.6.5	Obligations médicales et justificatifs en cas de forfait.....	7
5	Qualifications et Finales – COIB.....	8
5.1	Règles générales de qualification	8
5.2	Engagement et inscriptions.....	8
5.2.1	Principe général.....	8
5.2.2	Modalités.....	8

5.2.3	Validation.....	8
5.2.4	Catégorie	8
5.3	Constitution des poules.....	8
5.4	Nouveaux joueurs (NJ)	9
5.5	Convocations	9
5.6	Horaires	9
5.7	Report exceptionnel.....	9
5.8	Déroulement des poules	9
5.8.1	Procédure d'assemblage et de répartition à la suite d'un forfait	9
5.8.2	Tours de jeux	10
5.8.3	Joueurs d'un même club	10
5.8.4	Billard de jeu pour le joueur classé en tête.....	10
5.9	Réclamations et classement.....	10
5.9.1	Réclamations	10
5.9.2	Classement – Critères.....	10
6	Finales Oise.....	11
6.1	Joueurs qualifiés	11
6.2	Attribution des finales aux clubs	11
6.2.1	Convocations	11
6.2.2	Déroulement	11
6.2.3	Vainqueur	12
6.2.4	Saisie des résultats et inscriptions pour la finale de Ligue	12
7	Finales de Ligue HDF organisées dans l'Oise	13
7.1.1	Obligations du club organisateur	13
7.1.2	Saisie des résultats et inscriptions pour la Finale de France	13
7.1.3	Frais de déplacement	13
8	Annexe.....	14
8.1	Tour de jeu	14
8.2	Tour de jeu <i>finale</i>	15
9	Rôle du directeur de Jeu.....	16
➤	AVANT LA COMPÉTITION	16
➤	PENDANT LA COMPÉTITION	16
➤	APRÈS LA COMPÉTITION	16

Introduction

- Le Comité Oise de Billard (COB) organise les compétitions individuelles de billard carambole, intitulées « Championnats de l'Oise Individuels de Billard » (COIB).
- Les Champions de l'Oise représentent le département lors des compétitions régionales des Hauts-de-France.
- Ce document précise le règlement officiel de ces compétitions.

1 Suivi des modifications

- Articles modifiés d'une saison à l'autre : surlignés en jaune.
- Articles supprimés : surlignés en rouge et barrés.

1.1 Pré-requis

- Les COIB sont organisés sous l'égide de la Fédération Française de Billard (FFB).
- Toutes les règles du Code Sportif Général FFB s'appliquent par défaut.
- Toute situation non prévue par le présent règlement est tranchée par le Comité Directeur du COB.
- **Les manifestations organisées par les clubs devront impérativement être programmées en dehors des dates de compétitions fédérales**

2 Règlement – COIB

2.1 Périmètre

Ce règlement s'applique aux disciplines suivantes du billard :

- Partie Libre , Cadre , Bande , 3 Bandes
- 5-9 Quilles
- Blackball , Snooker
- Heyball

3 Accès à la compétition

3.1 Conditions d'éligibilité

Pour participer aux COIB, un joueur doit :

- Être licencié FFB pour l'année sportive en cours.
- Être membre d'un club du district Oise.
- Remplir l'auto-questionnaire de santé.
 - Certificat médical requis uniquement si une réponse positive apparaît dans le questionnaire.
 - La gestion et la conservation du certificat relèvent du président du club.
- Le directeur de jeu peut vérifier la validité de la licence sur le site FFB :
Espace Clubs et Licenciés → Licences et Pass.

	Comité Oise de Billard	Règlement des Compétitions Individuelles
--	------------------------	--

3.1.1 *Engagement du joueur*

En participant aux COIB, le joueur reconnaît :

- Avoir pris connaissance du règlement COIB.
- Respecter le **Code Sportif FFB** en vigueur.
- Connaître et respecter les règles d'arbitrage de sa discipline.

3.2 Tenue des joueurs

La tenue doit respecter l'article 6.1.05 du Code Sportif FFB

- En cas de non-conformité constatée, le directeur de jeu en informe le joueur et l'autorise à participer à la rencontre. Il prend toute disposition nécessaire pour que le responsable de la discipline puisse statuer, notamment en consignait les faits et en procédant à une prise de vue photographique de la tenue non conforme.
- **Constat par l'image** : La photographie réalisée par le directeur de jeu sert exclusivement de pièce justificative à l'usage interne de la commission disciplinaire. Elle ne peut faire l'objet d'aucune diffusion publique ni d'un archivage au-delà du règlement du litige, conformément aux règles de protection des données et du droit à l'image.

3.3 Clubs organisateurs

3.3.1 *Directeur de jeu et arbitres*

- Le club doit fournir au moins un directeur de jeu. *Voir annexe*
- Exceptionnellement, un joueur participant peut assumer ce rôle.
- Organisation des poules :
 - Poules de 3 : le 3^e joueur arbitre les deux autres.
 - Poules de 4 : 2 arbitres fournis par le club.
 - Poules de 5 : 1 arbitre fourni par le club.
- Les clubs peuvent fournir des arbitres bénévoles supplémentaires.

3.3.2 *Nettoyage des billes*

- Il est interdit d'utiliser une machine à nettoyer les billes pendant toute la durée des compétitions.
- Les billes peuvent être nettoyées uniquement entre les tours, en respectant la procédure suivante :
 - lavage à l'eau tiède et au produit vaisselle,
 - rinçage à l'eau claire,
 - séchage complet avec un chiffon propre et sec,
 - aucun produit additionnel ne doit être utilisé.

	Comité Oise de Billard	Règlement des Compétitions Individuelles
--	-------------------------------	---

3.3.3 *Entretien de la salle*

- Le passage de l'aspirateur sur l'ensemble de la salle et autour des billards doit être effectué avant le début de la compétition.

3.3.4 *Feuille de matchs*

- Formulaires disponibles sur le site COB → Rubrique « Formulaires ».
- À la fin de la compétition, le directeur de jeu doit :
 1. Compléter la feuille de match.
 2. L'envoyer au secrétariat COB :
secretariatsportif.billardoise@gmail.com.
 3. Envoyer une copie aux clubs participants.

3.3.5 *Saisie des résultats*

- Sur le site FFB Sportif : www.ffbsportif.com
- Bonnes pratiques :
 - Saisir les résultats le jour même ou au plus tard le lendemain.
 - En cas de feuille de match non parvenue dans la boîte mail du secrétariat du COB ou de saisie des résultats non effectuée sur le site FFB Sportif au plus tard 24 heures après la compétition, le club organisateur se verra appliquer les sanctions suivantes. (voir *Annexe règlement relatif aux forfaits*)

3.4 Organisation des compétitions

3.4.1 *Disciplines et catégories (Voir le Code-sportif-carambole de la FFB)*

- Règle : 1 discipline / 1 week-end (sauf catégories jeunes).
- Horaires recommandés :
 - Samedi après-midi : 14h30 (convocation 14h15)
 - Dimanche matin : 10h00 (convocation 9h45)
 - Tournois 5-9 quilles : samedi matin 9h00 (convocation 8h45)
 - Blackball dimanche

3.4.2 *Distances*

- Tours qualificatifs : quota plein.
- Finales Oise : voir chapitre 6

3.4.3 *Limitation de reprises*

- Tours qualificatifs : limitation de reprises.
- Finales : quota plein, sauf exceptions 3 Bandes R2, R1, N3 → 60 reprises max.

3.4.4 *Tour de jeu*

- Voir annexe

	Comité Oise de Billard	Règlement des Compétitions Individuelles
--	------------------------	--

3.5 Arbitrage *(voir Code arbitrage carambole de la FFB)*

- Chaque joueur engagé doit arbitrer les matchs assignés par le directeur de jeu.
- Refus d'arbitrage → (voir règlement relatif aux sanctions).
- Les joueurs ayant terminé leurs matchs restent présents tant qu'ils ont des arbitrages à réaliser.

3.6 Forfaits et sanctions

3.6.1 Règle du retard

- Un joueur est déclaré forfait et perd son match s'il n'est pas présent dans un délai de **30 minutes** après l'horaire officiel de la rencontre.

3.6.2 Absence d'arbitre ou de directeur de jeu :

- En cas de manquement à cette obligation, le club fautif sera sanctionné par la perte de l'organisation de la finale dans son club pour la discipline concernée.

3.6.3 Forfaits

Tout joueur inscrit à une compétition qui ne se présente pas à la convocation est déclaré forfait:

- Envoi d'un courriel au responsable de la discipline à l'adresse officielle (secretariatsportif.billardoise@gmail.com)
- En cas de force majeure ou d'indisponibilité de dernière minute, le joueur doit obligatoirement et immédiatement prévenir le club d'accueil de la compétition..

3.6.4 Irrévocabilité du forfait déclaré

- Tout joueur ayant officiellement déclaré forfait auprès de l'un des responsables avant le début d'une compétition ne pourra, sous aucun prétexte, se présenter à celle-ci ni réintégrer le tableau. Dès que le forfait est enregistré par l'organisation, la procédure de réorganisation des poules (glissement et assemblage) est immédiatement lancée et devient définitive pour la compétition concernée.

3.6.5 Obligations médicales et justificatifs en cas de forfait

- **Obligation de transmission :**
 - En cas de forfait, la transmission d'un **certificat médical**, d'un **certificat sur l'honneur** ou de tout **autre justificatif** jugé acceptable par l'organisateur est obligatoire.
- **Absence de date de reprise :**
 - Lorsque le document transmis ne mentionne pas de date de reprise de l'activité sportive, un **certificat médical**, un **certificat sur l'honneur** ou de tout **autre justificatif** de reprise devra être transmis au plus tard **72 heures** avant la compétition suivante.
- **Sanction pour non-conformité :**
 - À défaut de réception d'un document conforme dans les délais impartis, le sportif ne sera pas autorisé à participer à la compétition suivante.

4 Qualifications et Finales – COIB

4.1 Règles générales de qualification

- Nombre de tours qualificatifs : variable selon disciplines et catégories, défini chaque année par l'Assemblée Générale.
- Accès au dernier tour :
 - Le joueur doit avoir participé ou s'être inscrit à au moins un des tours précédents.
 - Si moins de 4 joueurs potentiels, un tour de qualification peut être organisé. La participation à la finale ne requiert pas d'engagement préalable.

4.2 Engagement et inscriptions

4.2.1 *Principe général*

- Inscription individuelle pour chaque tour qualificatif.
- Pas d'engagement annuel.

4.2.2 *Modalités*

- Exclusivement sur le site COB, page discipline concernée.
- Joueurs sans Internet : inscription via le responsable sportif de leur club.
- Aucun autre mode d'inscription accepté.

4.2.3 *Validation*

- Responsable de la discipline valide ou refuse l'inscription.
- Motifs de refus :
 - Joueur non licencié à la date limite.
 - Joueur suspendu.
 - Participation au dernier tour sans inscription aux tours précédents.

4.2.4 *Catégorie*

- Ajustée automatiquement selon la classification FFB. Voir *Article 10.0.01 - Catégories par la moyenne annuelle du code sportif FFB.*
- Retard d'engagement → inscription non prise en compte.

4.3 Constitution des poules

- Classement par moyenne :
 - 1er tour : moyenne FFB début saison.
 - Tours suivants : moyenne générale du tour précédent.
 - Nouveau joueur : moyenne 0,00.
- Répartition selon le principe serpentin pour équilibrer les poules.

	Comité Oise de Billard	Règlement des Compétitions Individuelles
--	------------------------	--

4.4 Nouveaux joueurs (NJ)

- Définition : joueur absent de la classification FFB en début de saison.
- Catégorie à choisir selon niveau réel, avis possible : club ou responsable sportif COB.
- Si déjà classé dans d'autres disciplines : écart maximum 2 catégories.
- Classification obtenue après deux tours de qualifications disputés dans la saison.
- Conséquences de la moyenne obtenue
 - Cas 1 : moyenne $\leq$ limite haute de la catégorie d'inscription
Le joueur est confirmé dans cette catégorie et y reste classifié pour toute la saison.
 - Cas 2 : moyenne $>$ limite haute de la catégorie d'inscription
Le joueur est déclassifié et repositionné dans la catégorie correspondant à sa nouvelle moyenne.
Il recommence alors son championnat avec 0 point de match.

4.5 Convocations

- Publiées par le responsable COB pour chaque catégorie sur le site COB.
- Affichage obligatoire dans les clubs concernés.
- Contenu minimal : discipline, catégorie, quota, tour, date/heure, composition des poules, lieu.

4.6 Horaires

- Samedi après-midi : Présence 14h15 Debut des matchs 14h30 (clubs ouverts dès 14h00).
- Catégories jeunes : mercredi 14h00 (convocation 13h45).
- Finales Oise : Présence 9h45 Début des matchs 10h00

4.7 Report exceptionnel

- En cas d'intempéries (neige, alerte orange...), le responsable sportif COB peut suspendre ou reporter un tour.

4.8 Déroulement des poules

4.8.1 *Procédure d'assemblage et de répartition à la suite d'un forfait*

En cas de forfait de dernière minute, le directeur de jeu applique la procédure obligatoire suivante en deux étapes : le reclassement général, puis la répartition selon le format requis.

4.8.1.1 *Le Reclassement Préalable*

Avant toute répartition, les joueurs restants de la poule impactée sont regroupés avec ceux de la poule partenaire (la poule suivante, ou la poule précédente s'il s'agit de la dernière poule du tableau). Une liste unique est créée en classant l'ensemble de ces joueurs de la plus haute moyenne à la plus basse.

4.8.1.2 Assemblage suite a un forfait dans une poule de 3 ou de 4

1ère Poule (de 3 joueurs) : Nouveaux rangs 1, 4, 5

2ème Poule (de 3 joueurs) : Nouveaux rangs 2, 3, 6

4.8.1.3 Assemblage avec une poule de 5 :

Constituer 1 poule de 3 et 1 poule de 4 selon le principe du serpent :

1ère poule : Joueurs 1, 4, 5 et 7

2ème poule : Joueurs 2, 3 et 6

4.8.1.4 Forfait dans une poule de 4 = Pas d'assemblage

4.8.1.5 Forfait dans une poule de 5 = Pas d'assemblage

4.8.2 Tours de jeux

Voir document en annexe 2

4.8.3 Joueurs d'un même club

- Lorsque plusieurs joueurs d'un même club font partie de la même poule et doivent se rencontrer, faire jouer ce(s) matchs au 1^{er} tour
- Respecter la convocation pour établir la feuille de matchs

4.8.4 Billard de jeu pour le joueur classé en tête

- À l'issue du 1er tour, le joueur classé en tête jouera sur le billard désigné pour une éventuelle retransmission vidéo. Sinon, il pourra choisir le billard de son choix.
- En cas d'égalité au match précédent, les critères pour déterminer le gagnant sont :
 - meilleure série,
 - puis rang d'arrivée.

4.9 Réclamations et classement

4.9.1 Réclamations

- Toute réclamation doit être consignée sur la feuille de match.
- Commission de discipline COB peut demander des explications aux joueurs, arbitres ou directeur de jeu.

4.9.2 Classement – Critères

1. Points de matchs (meilleur score sur les 2 meilleurs tours).
 2. Moyenne générale (en cas d'égalité).
 3. Moyenne particulière (contre adversaires sélectionnés).
 4. Série (plus longue série ou série la plus forte).
- ☛ Seuls les deux (2) ou trois (3) meilleurs tours de chaque joueur sont retenus pour le classement final, selon les modalités spécifiques définies par catégorie et par discipline.

5 Finales Oise

5.1 Joueurs qualifiés

- Quatre joueurs seront qualifiés pour la finale.
- Si moins de quatre compétiteurs sont disponibles, une finale peut tout de même être organisée avec deux, trois participants.
- Une finale directe, sans tour de qualification, peut également être organisée, à condition que chaque participant se soit inscrit à au moins l'un des trois premiers tours.
- Si des tours qualificatifs ont eu lieu, la participation à au moins un tour qualificatif validé est obligatoire pour être éligible à la finale.

5.2 Attribution des finales aux clubs

- **Attribution prioritaire au club du joueur classé 1er**
Les finales Oise sont attribuées en priorité au club du joueur classé n°1 à l'issue des qualifications.
- En cas d'impossibilité pour ce club d'organiser la finale, l'attribution passe au club du joueur classé n°2, puis n°3, etc.
- **Conditions matérielles d'organisation**
Le club organisateur doit obligatoirement disposer :
 - d'au moins **2 tables** conformes aux exigences de la catégorie concernée ;
 - d'un **directeur de jeu** ;
 - d'au minimum **2 arbitres**.

5.2.1 *Convocations*

- Publiées par le responsable COB sur le site COB.
- Présence obligatoire toute la durée de la finale, notamment pour marquage et arbitrage.

5.2.2 *Déroulement*

- Les participants sont répartis dans les poules selon la méthode du serpent.
- Toutes les finales se jouent au quota plein, sans limitation de reprises, sauf pour les finales 3 Bandes N3, R1 et R2 limitées à 60 reprises selon le règlement FFB.
- La finale Oise, avec 4 joueurs, commence le samedi à 9h00 et suit la même organisation que la finale de Ligue.
- La présence d'au moins un arbitre de Ligue est obligatoire. Si le club organisateur n'en dispose pas, il doit en désigner un ; les frais de déplacement sont alors pris en charge par le Comité Oise.

5.2.3 Vainqueur

- Le vainqueur de la finale est déclaré CHAMPION DE L'OISE.
- Une récompense lui sera remise lors de l'assemblée générale suivante, sous réserve de sa présence ou d'une absence dûment justifiée avant l'assemblée générale.

5.2.4 Saisie des résultats et inscriptions pour la finale de Ligue

- **Saisie des résultats :** La saisie des résultats doit être effectuée en temps réel au fil des matchs, ou au plus tard le soir même de la compétition. Les résultats doivent être saisis sur le site Gestion Sportive Carambole (<https://www.telemat.org/FFBI/sif>) ainsi que sur la Feuille de Résultats Individuels Finales.
- **Procédures du Directeur de Jeu :** Le Directeur de Jeu est tenu de :
 - Compléter le document intitulé « *Bordereau d'Engagement en Finale de Ligue* ».
 - Transmettre ce document, accompagné de la « *Feuille de Résultats Individuels Finales* » dûment remplie, au responsable sportif de la discipline.
- **Transmission à la Ligue :** Le responsable sportif de la discipline réceptionne les documents du Directeur de Jeu et transmet à son tour le « *Bordereau d'Engagement en Finale de Ligue* » au responsable sportif de la Ligue.
- **Qualification pour la phase finale :** Le vainqueur de la finale départementale est officiellement qualifié pour participer à la Finale de Ligue Hauts-de-France.

6 Finales de Ligue HDF organisées dans l'Oise

- Lorsqu'une Finale de Ligue Hauts-de-France est organisée dans l'Oise, le club organisateur reçoit une convocation émise par le responsable sportif de la Ligue HDF. Cette convocation précise obligatoirement :
 - la date et l'heure de la compétition ;
 - le nom et le prénom des joueurs convoqués ;
 - leur club d'appartenance ;
 - leur moyenne officielle ;
 - la formule de jeu retenue et le déroulement détaillé des différents tours.

6.1.1 Obligations du club organisateur

- À l'issue de la compétition, le club organisateur doit :
 1. Compléter la feuille de match conformément aux résultats ;
 2. Remplir le bordereau d'engagement pour la Finale de France (si applicable à la discipline concernée) ;
 3. Transmettre l'ensemble des documents au responsable sportif du COB, qui se chargera ensuite de les faire suivre au responsable sportif de la Ligue HDF.

6.1.2 Saisie des résultats et inscriptions pour la Finale de France

- Les résultats doivent être saisis dans FFB Sportif :
→ www.ffbsportif.com
- La saisie doit être effectuée en temps réel au fil des matchs, ou au plus tard le soir de la compétition.
- Les joueurs qualifiés pour la Finale de France doivent procéder à leur inscription en ligne, via le site de la FFB, rubrique :
« Compétitions / Carambole / Inscriptions / Individuelles ».
- La période d'inscription ouvre 6 semaines avant la date de l'épreuve, le jeudi à 18h, se termine 2 semaines avant, le jeudi à 18h également.

6.1.3 Frais de déplacement

- Les joueurs représentant le district Oise lors des Finales de Ligue HDF ou des Finales de France peuvent bénéficier du remboursement de leurs frais de déplacement.
- Pour cela, il est impératif de transmettre au responsable sportif du COB le bordereau de remboursement dûment complété.
- Le formulaire nécessaire est disponible sur le site du COB :
➡ ☐ www.comite-oise-de-billard.e-monsite.com

Rubrique : « Formulaires »

7 Annexe

7.1 Tour de jeu

Poule de 2 : Les joueurs jouent 2 matchs

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J2	Club
2	M2	J1 contre J2	Club

Poule de 3 : Les matchs se déroulent sur 1 billard

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J2 contre J3	Joueur 1
2	M2	J1 contre Perdant M1	Gagnant M1
3	M3	J1 contre Gagnant M1	Perdant M1

Poule de 4 : Les matchs se déroulent sur 2 billards

Tours de Jeu	Billard 1			Billard 2		
	Matchs	Joueurs	Arbitre	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J4	Club	M2	J2 contre J3	Club
2	M3	J1 contre J2	Club	M4	J3 contre J4	Club

Poule de 5 : Les matchs se déroulent sur 2 billards

Tours de Jeu	Billard 1			Billard 2		
	Matchs	Joueurs	Arbitre	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J2 contre J5	J1	M2	J3 contre J4	Club
2	M3	J2 contre J3	J4	M4	J1 contre J5	Club
2	M5	J1 contre J4	J2			

7.2 Tour de jeu finale

Finale à 2 joueurs

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J2	Club
2	M2	J1 contre J2	Club
3	M3	J1 contre J2	Club

Finale à 3 joueurs

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J3 contre J2	Club
2	M2	J1 contre Perdant M2	Club
3	M3	J1 contre Vainqueur M2	Club

Finale à 4 joueurs

Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J4	Club	M2	J2 contre J3	Club
2	M3	Gagnant M1 contre Gagnant M2	Club	M4	Perdant M1 contre Perdant M2	Club
3	M5	Perdant M1 contre Gagnant M2	Club	M6	Gagnant M1 contre Perdant M2	Club

8 Rôle du directeur de Jeu

➤ AVANT LA COMPÉTITION

- ☐ Prendre connaissance de la **convocation officielle COB**
- ☐ Vérifier **discipline – catégorie – quota – limitation de reprises**
- ☐ Imprimer :
 - ☐ Feuilles de matchs
 - ☐ Convocation / poules
 - ☐ Règlement utile
- ☐ Vérifier la **validité des licences FFB**
- ☐ Contrôler la **tenue réglementaire** des joueurs (Article 3.6)
- ☐ Préparer la salle :
 - ☐ Aspirateur effectué
 - ☐ Billards conformes
 - ☐ Billes propres
- ☐ Désigner les **arbitres** selon la taille des poules

➤ PENDANT LA COMPÉTITION

- ☐ Respecter les **horaires de convocation et de début**
- ☐ Annoncer chaque match et **désigner l'arbitre**
- ☐ Gérer les **forfaits** (et assemblage des poules si nécessaire)
- ☐ Vérifier que les joueurs éliminés restent disponibles pour arbitrer
- ☐ Compléter la **feuille de match après chaque rencontre**
- ☐ Noter toute **réclamation ou incident** sur la feuille

➤ APRÈS LA COMPÉTITION

- ☐ Vérifier la **cohérence des résultats et classements**
- ☐ Saisir les résultats sur :
 - ☐ FFB Sportif
- ☐ Envoyer la feuille de match :
 - ☐ Secrétariat COB
 - ☐ Clubs participants
- ☐ Identifier les **joueurs qualifiés** pour la suite (Finale Oise / Ligue)
 - Toute réclamation doit être **écrite sur la feuille de match**
 - Retard ou absence de saisie = **sanctions possibles pour le club**
 - Le directeur de jeu est **responsable du bon déroulement sportif**